

FROM SOFTWARE

企画職志望者 エントリーシート（1）

氏名 _____

以下の白紙部分に、あなたの『偏愛マップ』(*)を書いてください。

『偏愛マップ』とは、自分の興味・関心のあるものをまとめたものです。用紙内に収まっていれば、絵や図を入れたりするのも自由です。紙の縦横なども使いやすいように使ってください。

FROM SOFTWARE

企画職志望者 エントリーシート（2）

氏名 _____

ゲームの企画職を志望するうえで、あなたの考えや経験を聞かせてください。
枠内におさまる量であれば、書き方に制限はありません。

1. エントリーシート(1)で挙げたものを踏まえて、あなた自身がおもしろいと思うもの・好きなものについて、それがどのようなものかを分析してください。

2. あなたがこれなら「力を発揮できる」「熱く語れる」という分野や得意なことを教えてください。

3. 「できることと、やりたいこと」を述べてください。

4. モノづくりの経験について当てはまるものを選び、アルファベットを○で囲んでください。（複数選択可）

- | | |
|------------------|-------------------------------|
| A. モノづくりの経験はない | B. 小説や漫画、映画など、ゲーム以外のモノ作り経験がある |
| C. ゲーム作りの経験がある | D. 商用でモノ作りの経験がある |
| E. 商用ゲーム作りの経験がある | F. 制作した作品や製品で、何かの賞を受賞したことがある |

※B～Fを選んだ方は、制作したものについて簡単にお書きください。（例）C. 学校の授業でアクションRPGを制作 など