

FROM SOFTWARE

企画職志望者 エントリーシート（1）

氏名： _____

以下の白紙部分に、あなたの『偏愛マップ』（※）を書いてください。

『偏愛マップ』とは、自分の興味・関心のあるものをまとめたものです。用紙内に収まっていれば、絵や図を入れたりするのも自由です。紙の縦横なども使いやすいように使ってください。

FROM SOFTWARE

企画職志望者 エントリーシート (2)

氏名： _____

ゲームの企画職を志望するうえで、あなたの考えや経験を聞かせてください。
それぞれ文字数や書き方に制限はありませんが、枠内に収まる範囲で回答をお願いします。

1. エントリーシート (1) で挙げたものを踏まえて、あなた自身がおもしろいと思うもの・好きなものについて、それがどのようなものかを分析してください。

2. あなたが「熱中して取り組んできた」「熱く語れる」という分野か、得意なことを教えてください。

3. 「できることと、やりたいこと」を述べてください。

4. モノづくりの経験について当てはまるものを選び、アルファベットを○で囲んでください。(複数選択可)

- | | |
|------------------|-------------------------------|
| A. モノづくりの経験はない | B. 小説や漫画、映画など、ゲーム以外のモノ作り経験がある |
| C. ゲーム作りの経験がある | D. 商用でモノ作りの経験がある |
| E. 商用ゲーム作りの経験がある | F. 制作した作品や製品で、何かの賞を受賞したことがある |

※ B～Fを選んだ方は、制作したものについて簡単にお書きください。

(例) C. 学校の授業でアクションRPGを制作 など